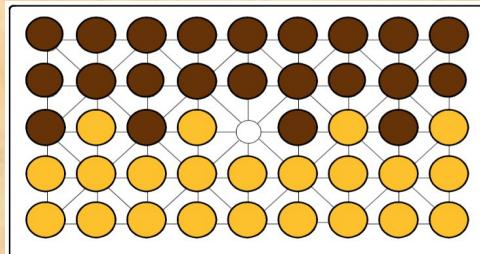


LE FANORONA

Proverbe : « Le jeu est la forme la plus élevée de la recherche »
« Il faut jouer pour devenir sérieux... »

Le plateau est composé de 45 cases et de diagonales qui illustrent les déplacements possibles.



Chaque joueur dispose de 22 pièces disposées comme sur le schéma ci-dessus.

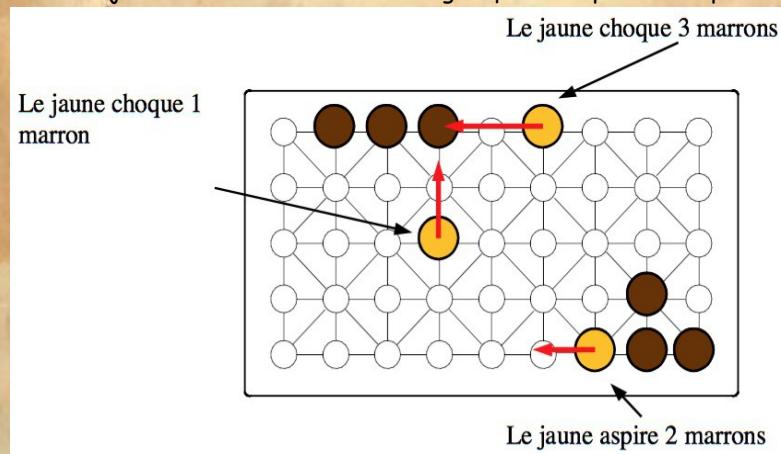
Le but du jeu

Prendre toutes les pièces de l'adversaire.

Les tours alternent entre les joueurs, chaque joueur déplace à son tour de jeu un pion en rejoignant une case libre voisine en suivant les lignes du plateau.

Les modes de prises

- **En percutant** : Si un joueur rapproche son pion d'une ligne de pion adverses, il retire tous les pions ennemis concernés.
 - **En aspirant** : Si un joueur éloigne un de ses pions d'une ligne de pions adverses, il retire tous les pions ennemis concernés.
- Dans les 2 cas les pions retirés du jeu se situent sur une même ligne que celle parcourue par le pion qui attaque, exemple :



Toute prise possible doit être réalisée, un joueur qui ne prend pas alors qu'il en avait la possibilité se voit retirer du jeu le pion considéré.

Un joueur passe son tour lorsqu'il n'a plus de possibilité de réaliser une deuxième prise avec le même pion.

Il est possible de réaliser des prises multiples avec un seul pion, sous condition de :

- Ne pas repasser 2 fois sur la même case.
- Changer de direction entre les 2 prises.

Lorsqu'un mouvement permet de réaliser sur un seul coup 2 prises, il faut choisir la prise qui rapporte le plus de pions, en cas de prises possibles d'égale valeur, on choisit librement la prise réalisée.

Les prises multiples sont interdites sur le premier coup de chaque joueur.

LE VELA

Le Vela est la partie qui a pour objectif d'effacer l'humiliation de la défaite. Après une partie normale, on peut donc réaliser un Véla, le vainqueur de la partie précédente doit se laisser prendre 17 pions (donc il lui en reste 5) avant de pouvoir commencer à capturer des pions à l'adversaire.

Les 17 premières prises (réalisées par le perdant de la première partie) se font sur des captures uniques (on ne prend qu'un pion à la fois).

